

- -0.078125

- **signe** 1 bit : - \rightarrow 1
- représentation binaire : 0.0001010 (valeur absolue)
 - $0.078125 \times 2 = 0.15625 \rightarrow 0$
 - $0.15625 \times 2 = 0.3125 \rightarrow 0$
 - $0.3125 \times 2 = 0.625 \rightarrow 0$
 - $0.625 \times 2 = 1.25 \rightarrow 1$
 - $0.25 \times 2 = 0.5 \rightarrow 0$
 - $0.5 \times 2 = 1.0 \rightarrow 1$
 - $0.0 \times 2 = 0.0 \rightarrow 0$
- pfff ... c'est le même calcul que dans le premier exercice ...
- normalisation : 1.010×2^{-4}
- exposant réel : -4
- **exposant décalé** 8 bits : $(-4 + 127)_{10} = (123)_{10} = (01111011)_2$
- **f** 23 bits : 01000000000000000000000 (la même que pour 40!)
- $(10111101101000000000000000000000)_2 = (BBA00000)_{16}$

- 13.625

- **signe** 1 bit : + \rightarrow 0
- représentation binaire : 1101.101 (valeur absolue)
- normalisation : 1.101101×2^3
- exposant réel : 3
- **exposant décalé** 8 bits : $(3 + 127)_{10} = (130)_{10} = (10000010)_2$
- **f** 23 bits : 10110100000000000000000
- $(01000001010110100000000000000000)_2 = (415A0000)_{16}$

- -87.375

- **signe** 1 bit : - \rightarrow 1
- représentation binaire : 1010111.011 (valeur absolue)
- normalisation : 1.010111011×2^6
- exposant réel : 6
- **exposant décalé** 8 bits : $(6 + 127)_{10} = (133)_{10} = (10000101)_2$
- **f** 23 bits : 01011101100000000000000
- $(11000010101011101100000000000000)_2 = (C2AEC000)_{16}$

- 0 : définition du cours

- **signe** 1 bit : + ou - \rightarrow 0 ou 1
- **exposant décalé** 8 bits : $(0)_{10} = (00000000)_2$
- **f** 23 bits : 00000000000000000000000
- $(10000000000000000000000000000000)_2 = (80000000)_{16}$
- $(00000000000000000000000000000000)_2 = (00000000)_{16}$

- NaN : définition du cours